vtech®

Filly Unicorn

Kidizoom® KiD

DRACCO

www.dracco.com

© 2011 Home Focus Development Ltd.

www.filly.com

Bedienungsanleitung

© 2011 VTech
Printed in China
91-002574-010 (GE)

Liebe Eltern,

*wir von **VTech**® sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Von der Geburt bis zur Grundschule – in unserem umfangreichen Sortiment finden Sie für jede Altersgruppe ein Lernspielzeug, mit dem Ihr Kind spielerisch seine Fähigkeiten erweitern und seine Freude am Entdecken ausleben kann.*

Die Gestaltung unserer Lernspielzeuge, ihre Bedienung und die Lerninhalte sind stets an die jeweilige Altersgruppe angepasst. Unser oberstes Ziel ist, dass Ihr Kind durch das Lernspielzeug nachhaltig dazu motiviert wird, sich mit den jeweiligen Lerninhalten weiter zu beschäftigen und Freude am selbstständigen Lernen zu entwickeln.

Deshalb kommt der Spielspaß bei unseren Lernspielzeugen grundsätzlich nicht zu kurz. Schließlich soll Ihr Kind auch das nächste Mal wieder mit Freude bei der Sache sein. So macht Spielen Spaß - und Lernen wird zum Kinderspiel!

*Mehr Informationen zu **VTech**® und weiteren **VTech**®*

Lernspielprodukten finden Sie unter:

www.vtech.de

*Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer **Ready, Set, School** – Reihe gekauft. Unsere **Ready, Set, School** – Produkte werden speziell für Kinder im Kindergarten- und Vorschulalter entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind, sich spielerisch mit Vorschulthemen wie Wörtern und Buchstaben, Zahlen, Farben oder Formen zu beschäftigen. Ob beliebte Lizenzfiguren, spannende Rollenspielelemente oder die altersgerechten Inhalte: Die Lernspielzeuge der **Ready, Set, School** – Reihe berücksichtigen Vorlieben und Bedürfnisse von Kindern im Kindergartenalter. Und motivieren Ihr Kind zum eigenständigen Forschen und Entdecken, ohne es zu überfordern.*

*Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech**® viel Spaß beim Spielen und Lernen!*

EINLEITUNG

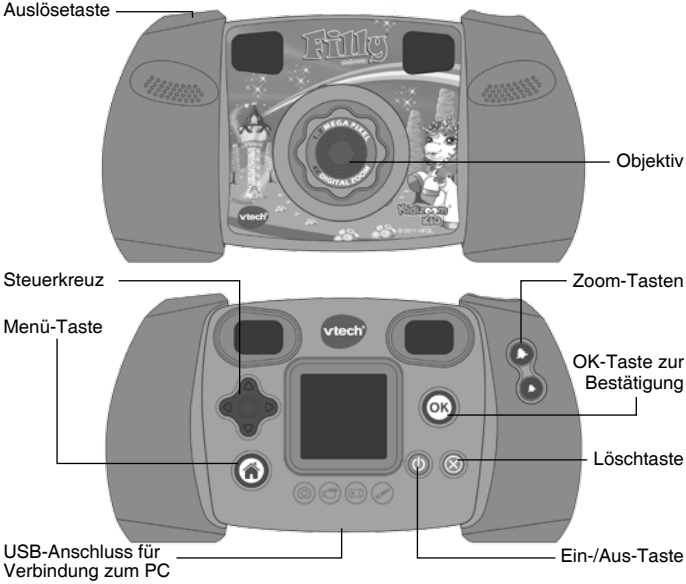
Die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** ist eine robuste und altersgerechte Digitalkamera, mit der Kinder ab 4 Jahren die Welt mit den Augen eines Fotografen erforschen können. Mit der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** kann Ihr Kind Fotos machen und die Bilder direkt auf der Kamera oder am PC bearbeiten und mit lustigen Effekten versehen. Darüberhinaus sorgen 3 Spiele für Abwechslung, die unterwegs oder zu Hause gespielt werden können. Die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** verfügt über 128MB Speicherplatz und einen USB-Anschluss für die Verbindung zum PC. So können Sie die Meisterwerke Ihres Kindes auf den PC übertragen und dort ansehen oder ausdrucken.

Die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** ist die perfekte Einstiegs-Kamera für Kinder mit Durchblick!

Wir von **VTech®** wünschen Ihnen und Ihrem Kind viel Freude beim Fotografieren!

FUNKTIONEN DER FILLY® UNICORN KIDIZOOM® KID

PRODUKTLAYOUT UND BEDIENELEMENTE



Ein-/Aus-Taste

Drücken Sie diese Taste, um die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** ein- bzw. auszuschalten.

USB-Anschluss

Stecken Sie das schmale Ende des USB-Kabels (nicht im Lieferumfang enthalten) in den USB-Anschluss der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** und das andere Ende des USB-Kabels in den USB-Anschluss des PC, um die Digitalkamera mit dem PC zu verbinden.

Menü-Taste

Drücken Sie diese Taste, um zurück zum Hauptmenü oder in das vorherige Obermenü zu gelangen.

Steuerkreuz

Mit dem Steuerkreuz können Sie Ihre Auswahl treffen oder den Cursor steuern.

OK-Taste

Drücken Sie diese Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Hinweis: Im Fotoaufnahme-Modus hat die OK-Taste die gleiche Funktion wie die Auslösetaste.

Löschtaste

Drücken Sie diese Taste, um eine ausgewählte Datei zu löschen oder um eine Aktion im Foto-Editor abzubrechen.

Auslösetaste

Drücken Sie die Auslösetaste im Fotoaufnahme-Modus, um ein Foto zu machen.

Hinweis: Falls Sie sich nicht im Fotoaufnahme-Modus befinden und die Auslösetaste drücken, wechseln Sie unmittelbar zum Fotoaufnahme-Modus.

Zoom-In-Taste zum Hineinzoomen

Drücken Sie diese Taste, um während einer Fotoaufnahme in den Bildausschnitt „hineinzuzoomen“.

Zoom-Out-Taste zum Herauszoomen

Drücken Sie diese Taste, um während einer Fotoaufnahme aus dem Bildausschnitt “herauszuzoomen”.

Hinweis: Wenn Sie nicht im Fotoaufnahme-Modus sind, können Sie die Zoom-Tasten auch zum Regulieren der Lautstärke nutzen.

INHALT DER PACKUNG

- 1 x **VTech® Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** Digitalkamera
- 1 x Handschlaufe
- 1 x Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

Hinweis: Ein USB-Kabel ist nicht im Lieferumfang enthalten.

Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und –folien sowie Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeuges und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Untersuchen Sie das Lernspielzeug regelmäßig auf mögliche Schäden. Öffnen Sie es niemals selbst. Reparaturen dürfen nur vom Fachpersonal vorgenommen werden.

PRODUKTMERKMALE

Display:	1,45“ TFT LCD Farb- Display
Bildauflösung:	1.3 MP (1280 x 960) oder 0.3 MP (640 x480)
Videoauflösung:	160 x 120
Videodauer:	max. 2 Minuten
Zoom:	4 x Zoom
Speicher:	128MB interner Speicher erlaubt Aufnahme von bis zu ca. 300 Fotos (1280 x 960) bzw. ca. 1000 Fotos (640 x 480) nd ca. 10 Videos (160 x 120, Minuten)
Unterstützte Dateiformate:	Fotos: JPEG bzw. Videos: AVI
Unterstützte Hardware:	USB-Kabel zur Verbindung mit einem PC
Batterien:	4 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6)

ENERGIEVERSORGUNG

Die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** wird mit 4 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) betrieben. Zum Einlegen der Batterien öffnen Sie die Deckel der beiden Batteriefächer wie unten beschrieben.

Hinweis:

Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden.

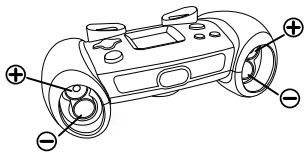
Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

EINLEGEN DER BATTERIEN

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** ausgeschaltet ist.
2. Die Deckel der Batteriefächer befinden sich auf der Unterseite der Digitalkamera. Öffnen Sie diese und setzen Sie jeweils in jedes Batteriefach auf jeder Seite 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) ein, wie auf dem Bild dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
3. Schließen Sie die Batteriefächer wieder ordnungsgemäß.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Falls Sie wiederaufladbare Batterien verwenden, entnehmen Sie diese vor dem Laden aus dem Spielzeug und verwenden nur dafür vorgesehene Ladegeräte.
- Bitte aufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen

laden.

- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Batterien aufgrund Verschluckbarkeit von Kleinkindern fernhalten.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtline RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten wird. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

Der schwarze Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

ERSTE SCHRITTE MIT DER FILLY® UNICORN KIDIZOOM® KID

- Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** einzuschalten.
- Bei erstmaliger Verwendung der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** oder nach einem Reset werden Sie nun aufgefordert, das Datum und die Uhrzeit einzugeben. Benutzen Sie hierzu das Steuerkreuz. Bestätigen Sie Ihre Auswahl am Ende mit der OK-Taste. Sie können Ihre Angaben

später jederzeit unter „Einstellungen“ ändern.

- Ansonsten gelangen Sie nach dem Einschalten unmittelbar in den Fotoaufnahme-Modus. Das heißt, Sie können sofort ein Foto aufnehmen, indem Sie die Auslösetaste drücken. Beachten Sie dabei gegenenfalls die Blitzeinstellungen und verwenden Sie ggf. die Zoom-Tasten. Bitte beachten Sie die diesbezüglichen Hinweise an anderer Stelle.
- Um andere Funktionen zu nutzen, drücken Sie zunächst die Menü-Taste . Sie gelangen in das Hauptmenü. Hier stehen Ihnen folgende Kategorien zur Verfügung: Fotoaufnahme-Modus bzw. Fotos , Video , Foto-Editor , Spiele und Einstellungen .
- Sie können die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** via USB jederzeit mit einem PC oder Mac verbinden. Bitte beachten Sie die entsprechenden Hinweise unter „Anschluss an den Computer“.
- Wir empfehlen, so oft wie möglich Sicherheitskopien der Fotos auf der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** anzulegen, indem Sie diese auf den Computer übertragen.
- Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** auszuschalten. Die Digitalkamera schaltet sich nach einer bestimmten Zeit ohne Eingabe allerdings auch selbst aus (s. Abschaltautomatik).

BATTERIEANZEIGE

Wenn auf dem Display das Warnsymbol für schwache Batterien angezeigt wird , sollten Sie Sicherheitskopien aller Fotodateien auf der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid Kid** anlegen, indem Sie diese auf einen Computer übertragen. Danach empfiehlt es sich, die Batterien auszutauschen.

Wenn auf dem Display das Warnsymbol für erschöpfte Batterien angezeigt wird , wird die Digitalkamera nicht mehr ordnungsgemäß funktionieren. Es ist nicht mehr gewährleistet, dass Fotodaten auf dem internen Speicher der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** erhalten bleiben. Bitte tauschen Sie die Batterien aus.

ABSCHALTAUTOMATIK

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** automatisch nach einigen Minuten ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Sie können die Digitalkamera wieder einschalten, indem Sie auf die Ein-/Aus-Taste drücken .

VERBINDUNG ZUM COMPUTER

Sie können die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** mit einem USB-Kabel mit einem PC oder einem Mac verbinden, um Fotodateien vom internen Speicher der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** auf den PC zu übertragen bzw. Dateien vom PC bzw. Mac auf die Digitalkamera zu übertragen, indem Sie die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** als entfernbare Speichereinheit ("removable storage device") verwenden.

- Der USB-Anschluss befindet sich auf der Unterseite der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid**. Öffnen Sie die USB-Abdeckung und stecken Sie das schmale Ende des USB-Kabels in den USB-Anschluss.
- Stecken Sie das andere Ende des USB-Kabels in einen USB-Steckplatz Ihres Computers. Diese Steckplätze sind im Normalfall mit diesem Symbol gekennzeichnet: ⇐.
- Schalten Sie die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** ein, falls dies erforderlich ist. Diese befindet sich nun im USB-Modus.
- Wechseln Sie nun am Computer zu einer Ansicht Ihrer Laufwerke (über den Arbeitsplatz oder Explorer o.ä.). Sobald die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden und vom Computer erkannt wurde, wird ein neuer Wechseldatenträger namens „VTech 1227 " angezeigt.

Sie können nun Fotodateien von der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** auf den Computer übertragen oder – gegebenenfalls – Fotodateien vom Computer auf die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** übertragen.

Bitte unterbrechen Sie dabei nicht die USB-Verbindung zwischen der Digitalkamera und dem Computer!

A. Fotodateien von der Filly® Unicorn Kidizoom® Kid auf den Computer übertragen

- Gehen Sie zur Ansicht des `neuen´ Ordners "VTech 1227" und wechseln Sie in den dort befindlichen Unterordner "DCIM". In diesem Ordner befinden sich alle auf der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** gespeicherten Fotos. Sie können diese Bilddateien auf Ihren Computer übertragen.

Hinweis: Um einen Datenverlust zu vermeiden, sollten die Batterien zum Zeitpunkt der Erstellung der Sicherheitskopien nicht schwach sein. Bitte wechseln Sie ggf. zuvor die Batterien.

B. Foto- oder Videodateien vom Computer auf die Filly® Unicorn Kidizoom® Kid übertragen

- Falls Sie andere, z. B. vom Computer exportierte Fotos oder Videos auf der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** ansehen möchten, öffnen Sie den Ordner „DOWNLOAD" und kopieren Sie die entsprechenden Dateien bitte in den Ordner „PHOTO" bzw. „VIDEO".

Hinweis: Übertragen Sie keine Dateien, die mit einem anderen Gerät, d.h. nicht mit der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid**, aufgenommen wurden auf die Kamera, da das Dateiformat gegebenenfalls nicht unterstützt wird.

MINIMALE SYSTEMVORAUSSETZUNGEN FÜR DIE VERBINDUNG MIT EINEM COMPUTER:

Windows® XP, Windows® Vista oder Windows® 7

Mac OS® X 10.5 oder 10.6

Hinweis: Nachdem die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** mit dem Computer verbunden wurde und Dateien übertragen werden, unterbrechen Sie die Verbindung zum Computer nicht. Trennen Sie die Kamera erst vom Computer nachdem alle Dateien übertragen wurden. Um eine Beschädigung und Verschmutzung der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** zu verhindern, verschließen Sie den USB-Anschluss an der Kamera mit der USB-Abdeckung.

FUNKTIONSMODI

Allgemeiner Hinweis: **VTech®** übernimmt keine Verantwortung für Inhalte, die auf der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** gespeichert oder erstellt werden.

1. FOTOAUFNAHME-MODUS

- Im Fotoaufnahme-Modus können Sie entweder durch den Doppelsucher oder auf das LCD-Display sehen, um ein Motiv für Ihr Foto zu finden.
- Halten Sie die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** bei einer Aufnahme möglichst ruhig. Um eine Aufnahme zu machen, drücken Sie die Auslösetaste auf der Oberseite der Digitalkamera oder die OK-Taste auf der Rückseite (OK).
- Benutzen Sie die Zoom-Tasten (▲) (▲), um den Fotografierbereich zu verkleinern bzw. zu vergrößern.
- Bevor Sie eine Aufnahme machen, können Sie im Fotoaufnahme-Modus einmal oder mehrfach die linke ◁ oder die rechte ▷ Cursortaste drücken, um Ihrer Aufnahme einen lustigen Fotoeffekt hinzuzufügen. Drücken Sie die Cursortasten solange, bis das gewünschte Motiv auf dem Display angezeigt wird. Wenn Sie nun eine Aufnahme machen (drücken Sie hierzu wie oben beschrieben die Auslösetaste oder die OK-Taste), ist der ausgewählte Bilderrahmen, das Stempelbild oder der Effekt Bestandteil des Fotos.
- Drücken Sie im Fotoaufnahme-Modus einmal die Oben- △ oder

Unten-Taste auf dem Steuerkreuz, um zum Fotoalbum zu gelangen. Drücken Sie dann wieder die Oben- bzw. Unten-Taste, um sich die Fotos in Ihrem Fotoalbum der Reihe nach anzusehen.

- Während Sie sich im Fotoalbum befinden, können Sie die Löschtaste drücken, um das gerade auf dem Display angezeigte Foto zu entfernen.
- Während Sie sich im Fotoalbum befinden, können Sie sich in das gerade auf dem Display angezeigte Foto `hineinzoomen´, indem Sie die Zoom-In-Taste drücken. Drücken Sie die Zoom-Out-Taste, um sich wieder `herauszuzoomen´. Während das Foto in Zoom-Ansicht angezeigt wird, können Sie die Cursortasten des Steuerkreuzes drücken, um sich über das Bild zu bewegen. Drücken Sie jederzeit die OK-Taste, um zur normalen Ansicht zurückzukehren.

2. FILMAUFNAHME-MODUS

- Im Filmaufnahme-Modus können Sie mit der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** digitale Filme aufnehmen. Drücken Sie die Auslösetaste oder die OK-Taste, um die Filmaufnahme zu starten und wieder zu beenden. Während der Aufnahme sehen Sie links oben am Display einen blinkenden roten Punkt.
- Drücken Sie die Zoom-Tasten, um während der Aufnahme in den Bildausschnitt „hinein"- oder aus ihm „herauszuzoomen".
- Bevor Sie eine Aufnahme machen, können Sie im Filmaufnahme-Modus einmal oder mehrfach die linke oder die rechte Cursortaste drücken, um Ihrer Aufnahme ein lustiges Hintergrundbild hinzuzufügen. Drücken Sie die Cursortasten solange, bis das gewünschte Motiv auf dem Display angezeigt wird. Beginnen Sie dann die Filmaufnahme, indem Sie die OK-Taste drücken.
- Nach der Aufnahme wird ein grünes Wiedergabe-Symbol angezeigt. Wenn Sie Ihren Film ansehen möchten, drücken Sie die OK-Taste.
- Andere Filme können Sie über das Filmalbum auswählen. Drücken Sie einfach die Oben- oder Unten-Cursortaste und die bisher gespeicherten Filme können ausgewählt werden. Drücken Sie die OK-Taste, um den gerade angezeigten Film abzuspielen.
- Drücken Sie im Filmalbum die Löschtaste, um den gerade angezeigten Film zu löschen.

3. FOTO-EDITOR

Im Foto-Editor können Sie zu Ihrem Foto Bilderrahmen, Stempelbilder sowie lustige Effekte hinzufügen. Wählen Sie zunächst ein Foto aus, das Sie bearbeiten möchten. Drücken Sie die Oben- oder Unten-Cursortaste

, um zwischen den Bildern im Fotoalbum zu wechseln. Drücken Sie die OK-Taste , wenn das gewünschte Foto angezeigt wird.

Sie wechseln nun in die Editor-Ansicht. Drücken Sie die linke oder rechte Cursortaste , um eine der im Folgenden beschriebenen Funktionen aufzurufen und drücken Sie die OK-Taste , um die Auswahl zu bestätigen.

Sie können Aktionen im Foto-Editor abbrechen, indem Sie die Löschtaste drücken. Wenn Sie die Menü-Taste drücken, verlassen Sie den Foto-Editor und gelangen zum Hauptmenü. Eventuell werden Sie davor gefragt, ob Sie das bearbeitete Bild davor speichern möchten.

A. Bilderrahmen

Wählen Sie dieses Symbol aus, um Ihrem Foto einen Bilderrahmen hinzuzufügen. Drücken Sie die linke oder rechte Cursortaste , um einen Rahmen auszuwählen und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste .

B. Stempelbilder

Wählen Sie dieses Symbol aus, um Ihr Foto mit einem Stempelbild zu verzieren. Drücken Sie die linke oder rechte Cursortaste , um einen Rahmen auszuwählen. Drücken Sie dann ggf. die Oben- oder Unten-Cursortasten , um die Größe des Stempelbildes zu ändern. und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste . Danach können Sie das Stempelbild mithilfe des Steuerkreuzes über das Foto bis zu der Stelle bewegen, an welcher Sie das Stempelbild hinzufügen möchten. Drücken Sie als letzten Schritt nochmals die OK-Taste .

C. Lustige Effekte

Drücken Sie die linke oder rechte Cursortaste , um einen Effekt auszuwählen und drücken Sie dann die Oben- oder Unten-Cursortasten , um die Anwendungsfläche des Effektes zu vergrößern oder zu verkleinern. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste . Danach können Sie die Anwendungsfläche mithilfe des Steuerkreuzes über das Foto bis zu der Stelle bewegen, an welcher Sie den Effekt hinzufügen möchten. Drücken Sie als letzten Schritt nochmals die OK-Taste .

D. Rückgängig

Wählen Sie dieses Symbol aus, um den letzten Bearbeitungsschritt rückgängig zu machen.

E. Speichern

Wählen Sie dieses Symbol aus, um das bearbeitete Foto als neue Datei abzuspeichern. Diese Datei erhält auch eine neue Nummer als Kennzeichnung.

Hinweis: Je nach Größe kann das Speichern eines Fotos bis zu 1 Minute in Anspruch nehmen.

4. SPIELE

Ihrem Kind stehen auf der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** drei lustige Spiele zur Verfügung. Nachdem Sie sich im Spiele-Menü befinden, können Sie die linke oder rechte Cursortaste drücken ◁ ▷, um ein Spiel auszuwählen. Bitte drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste OK.

A. Foto-Strudel

Drehen Sie den Kreis, um das Bild zu reparieren und in seiner richtigen Darstellung zu sehen. Benutzen Sie hierzu die Cursortasten ◁ ▷. Bestätigen Sie den Vorgang mit der OK-Taste OK. Reparieren Sie soviele Bilder wie möglich in der vorgegebenen Zeit.

Hinweis: Für dieses Spiel werden die von Ihnen aufgenommen Bilder verwendet.

B. Futtersuche

Helfen Sie der Pinguinmama den Weg zum Fisch zu finden! Prägen Sie sich den richtigen Weg ein und führen Sie dann die Pinguinmama mittels der Cursortasten zum Fisch. Die Schwierigkeit nimmt nach jeder richtigen Antwort zu: die einzuprägenden Wege werden länger und schwieriger.

C. Marionette

Wählen Sie eines der Gesichter oder nehmen Sie ein Portrait auf, um der Marionette ein Gesicht zu geben. Drücken Sie nun die OK-Taste OK, um das Spiel zu beginnen. Sobald die Musik zu spielen beginnt, erscheinen Pfeile auf dem Bildschirm. Benutzen Sie die Cursortasten ◁ ▷, um den Charakter entsprechend der angezeigten Pfeile tanzen zu lassen.

Hinweis: Drücken Sie die Zoom-Tasten ▲ ▲, um die Lautstärke in den Spielen einzustellen.

5. EINSTELLUNGEN ÄNDERN

Wählen Sie im Hauptmenü „Einstellungen“, um zum Untermenü mit den Einstellungsoptionen zu gelangen. Treffen Sie dort Ihre Auswahl mit der rechten bzw. linken Cursortaste ◁ ▷.

Im Einstellungen-Menü können Sie folgende Einstellungen der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** festlegen: Lautstärke, Speicher sowie Frequenz.

A. Lautstärke
Stellen Sie die gewünschte Lautstärke ein, indem Sie entweder die Oben-Cursortaste ⏶ oder die Unten-Cursortaste ⏷ drücken.

B. Speicher
Hier sehen Sie den Status des internen Speichers. Wenn Sie den Speicher formatieren möchten, bewegen Sie den Auswahlbereich mittels der Unten-Cursortaste ⏷ auf „Formatieren“ und drücken die OK-Taste (OK). Bestätigen Sie den Vorgang.

Hinweis: Durch eine Formatierung gehen alle der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** gespeicherten Fotodaten (also Fotos und bearbeitete Fotos) verloren Es empfiehlt sich, vor dem Formatieren zu überprüfen, ob tatsächlich Sicherheitskopien aller Fotodaten auf dem Computer abgelegt wurden.

C. Auflösung
Um die bestmögliche Auflösung zu erhalten, wählen Sie 1.3 MP. Um den mehr Bilder auf der Kamera speichern zu können,, wählen Sie 0.3 MP.

D. Frequenz
Die Standardeinstellung für Deutschland ist 50 Hz. Bitte verändern Sie diese Einstellung nicht. Bei Reisen in die USA (und viele andere Länder) sollten Sie die Frequenz auf 60 Hz einstellen, um Flimmereffekte zu vermeiden.

E. Datum & Uhrzeit
Stellen Sie hier das Datum und die Uhrzeit ein. Drücken Sie die OK-Taste, um die Einstellungen zu ändern. Treffen Sie Ihre Auswahl mit den Cursortasten und bestätigen Sie Ihre Eingabe mit der OK-Taste.

6. FOTO-EDITOR

Mit dem **VTech®** Foto-Editor können Sie die aufgenommen Fotos am PC oder Mac bearbeiten. Benutzen Sie folgenden Link, um die Datei aus dem Internet herunterzuladen:

http://vtech.de/service/download/treiber_software.php

Nachdem Sie den **VTech®** Foto-Editor auf Ihrem Computer installiert haben, können Sie die Fotos mit Hilfe des Foto-Editors an Ihrem Computer bearbeiten.

Bitte beachten Sie die jeweiligen Hilfe-Dateien und Anweisungen der jeweiligen Anwendung.

MINIMALE HARDWAREVORAUSSTZUNGEN FÜR DIE INSTALLATION

PC:

- Pentium® 4, 1 GHz oder höher
- 256 MB RAM (512 MB empfohlen)
- Grafikkarte 1024 x 768 16-bit oder 32-bit
- Monitorauflösung 1024 x 768
- 300 MB Festplattenspeicher
- Betriebbsystem Windows® XP, Windows Vista® oder Windows® 7

Mac:

- Intel Prozessor 1 GHz oder höher
- 256 MB RAM (512 MB empfohlen)
- 300 MB Festplattenspeicher
- Apple® Computer (Mac OS® X 10.5 oder 10.6)

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie die Digitalkamera bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie die Digitalkamera bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Halten Sie die Digitalkamera fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen. Die Digitalkamera kann nicht im Wasser oder unter Wasser verwendet werden!
4. Vermeiden Sie es möglichst, die Digitalkamera auf harte Oberflächen fallen zu lassen.
5. Entfernen Sie die Batterien, wenn die Digitalkamera längere Zeit nicht benutzt wird.

PROBLEMLÖSUNG

Hier finden Sie Hinweise für verschiedene mögliche Probleme im Umgang mit der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid**.

Problem	Lösung
Die Digitalkamera funktioniert nicht mehr ordnungsgemäß, `friert´ ein oder lässt sich nicht mehr einschalten.	1. Drücken Sie die Reset-Taste vorsichtig mit Hilfe einer Büroklammer (bitte verwenden Sie keinen spitzen Gegenstand). Sollten die Probleme danach noch immer bestehen, fahren Sie bitte mit den folgenden Schritten fort. 2. Vergewissern Sie sich, dass die Digitalkamera ausgeschaltet ist. 3. Unterbrechen Sie die Stromzufuhr, indem Sie die Batterien entfernen. 4. Warten Sie einige Minuten. Legen Sie die Batterien wieder ein und drücken Sie erneut die Reset-Taste. 5. Schalten Sie die Digitalkamera ein. 6. Sollte die Digitalkamera immer noch nicht funktioneren, wiederholen Sie den Vorgang, legen aber neue Batterien ein.
Eine Fotoaufnahme ist unscharf.	1. Überprüfen Sie, ob das Schutzglas des Objektivs verschmutzt ist und reinigen Sie es evtl. mit einem weichen Tuch. 2. Möglicherweise wurde die Aufnahme `verwackelt´. Machen Sie zur Probe ein Foto, während die Digitalkamera ruhig auf einer geraden Oberfläche steht. 3. Beachten Sie ggf. unsere Hinweise zu den Blitzeinstellungen.
Verbindung zum PC kann nicht hergestellt werden	Überprüfen Sie die Verbindung zwischen der Digitalkamera und dem PC. Überprüfen Sie insbesondere, dass sich beide Enden des USB-Kabels jeweils fest in den USB-Anschlüssen befinden.

Es können keine Bilder gespeichert werden.	Bitte überprüfen Sie unter „Einstellungen“, ob der Speicher voll ist. Übertragen Sie eventuell alle Bilddateien von der Kamera auf den Computer und löschen dann entweder am Computer den internen Speicher der Digitalkamera oder formatieren diesen bei den Kamera-Einstellungen.
Die übertragenen Videos können nicht auf der Digitalkamera abgespielt werden.	Die **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** unterstützt keine Dateien, die mit einem anderen Gerät aufgenommen wurden. Vergewissern Sie sich, dass die Viedodatei mit der **Filly® Unicorn Kidizoom® Kid** aufgenommen wurde.

ENERGIEVERSORGUNG
BATTERIEN: 4 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6)
Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.

HINWEIS:
Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Enthält verschluckbare Teile und Kleinteile. Erstickungsgefahr.
ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d’étouffement.
Avvertenza! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Suffocamento pericoli..

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:
VTech® Electronics Europe GmbH
Kundenservice
Martinstr. 5
D-70794 Filderstadt
E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

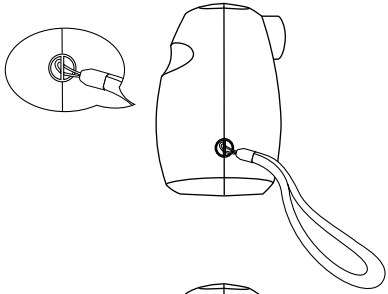
Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

Anleitung zur Befestigung der Handschlaufe

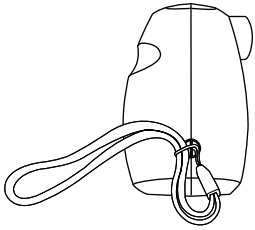
Schritt 1

Nehmen Sie die kleine Schlaufe und führen Sie diese durch die Öse am Batteriefach.



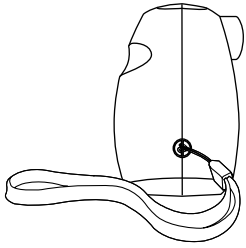
Schritt 2

Schieben Sie die ganze Schlaufe durch die Öffnung.



Schritt 3

Führen Sie nun die große Schlaufe durch die kleine und ziehen Sie fest an. Kontrollieren Sie die Festigkeit nochmals bevor Sie die Kamera mit der Schlaufe tragen oder sichern.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn
- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

_____ _____

Kaufdatum Stempel des Händlers

Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH
Kundenservice
Martinstr. 5
D-70794 Filderstadt
E-Mail: info@vtech.de
Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)